

Regulamin rekrutacji i uczestnictwa w projekcie

Niniejsze warsztaty szkolne i wizyty studyjne są realizowane przez Stowarzyszenie Robisz.to w ramach programu „Młodzi Warszawscy Innowatorzy i Wytwórcy 2025/2026”. Są one finansowane z budżetu m.st. Warszawy i realizowane w partnerstwie z Fundacją Orange w FabLab powered by Orange.

§ 1 Zasady rekrutacji na zajęcia 3-godzinne

1. Organizator rekrutacji: Rekrutację uczestników do projektu prowadzi Stowarzyszenie Robisz.to.
2. Sposób zgłoszenia: Zgłoszeń na warsztaty dokonuje się poprzez wypełnienie formularza zgłoszeniowego na stronie internetowej Stowarzyszenia Robisz.to.
3. Osoba zgłaszająca: Zgłoszenia dokonuje nauczyciel lub inny przedstawiciel szkoły.
4. Wybór warsztatów: Należy wybrać maksymalnie trzy tematy warsztatów dla klasy oraz podać liczbę uczestników przy każdym warsztacie.
5. Weryfikacja zgłoszenia: Po otrzymaniu zgłoszenia, Stowarzyszenie Robisz.to weryfikuje je pod kątem:
 - Wiek uczniów: Uczestnikami mogą być uczniowie co najmniej 1 klasy szkoły podstawowej.
 - Średni wynik z egzaminów ósmoklasisty oraz egzaminów maturalnych, sprawdzany na stronie <https://mapa.wyniki.edu.pl/MapaEgzaminow/>; pierwszeństwo w rekrutacji mają szkoły, w których wyniki z egzaminu ósmoklasisty lub egzaminu maturalnego są niższe od średniej.
6. Informacja o wynikach weryfikacji:
 - Niepowodzenie weryfikacji: Jeśli szkoła nie spełnia kryteriów formalnych, zgłoszenie zostanie odrzucone, a osoba zgłaszająca zostanie o tym poinformowana mailowo lub telefonicznie.
 - Pozytywna weryfikacja: W przypadku spełnienia kryteriów, osoba zgłaszająca zostanie poinformowana o potwierdzeniu zapisu na zajęcia mailowo lub telefonicznie.
7. Limit miejsc: Rekrutacja trwa do wyczerpania miejsc.
8. Dokumentacja: Po potwierdzeniu uczestnictwa, najpóźniej w dniu warsztatu, szkoła jest zobowiązana dostarczyć:
 - Deklaracje uczestnictwa w zajęciach.
 - Listę uczniów biorących udział w warsztacie.
 - Inne dokumenty niezbędne do sprawozdawczości projektu.
9. Ankiety samoewaluacji: Po warsztatach uczestnicy są zobowiązani wypełnić ankiety samoewaluacyjne. Nauczyciel powinien dopilnować, aby proces ten został zakończony.

10. Organizacja grup: Klasa podczas warsztatów jest podzielona na grupy. Każda grupa realizuje inny warsztat w tym samym czasie. Grupy liczą od 6 do 12 osób, w zależności od specyfiki warsztatu. Warsztaty trwają 3 godziny zegarowe.
-

§ 2 Zasady rekrutacji na wizyty studyjne

11. Organizator rekrutacji: Rekrutację uczestników do projektu prowadzi Stowarzyszenie Robisz.to.
12. Sposób zgłoszenia: Zgłoszeń na wizytę studyjną dokonuje się poprzez wypełnienie formularza zgłoszeniowego na stronie internetowej Stowarzyszenia Robisz.to.
13. Osoba zgłaszająca: Zgłoszenia dokonuje nauczyciel lub inny przedstawiciel szkoły.
14. Weryfikacja zgłoszenia: Po otrzymaniu zgłoszenia, Stowarzyszenie Robisz.to weryfikuje je pod kątem:
- Wiek uczniów: Uczestnikami mogą być uczniowie co najmniej 1 klasy szkoły podstawowej.
 - Średni wynik z egzaminów ósmoklasisty oraz egzaminów maturalnych, sprawdzany na stronie <https://mapa.wyniki.edu.pl/MapaEgzaminow/>; pierwszeństwo w rekrutacji mają szkoły, w których wyniki z egzaminu ósmoklasisty lub egzaminu maturalnego są niższe od średniej.
15. Informacja o wynikach weryfikacji:
- Niepowodzenie weryfikacji: Jeśli szkoła nie spełnia kryteriów formalnych, zgłoszenie zostanie odrzucone, a osoba zgłaszająca zostanie o tym poinformowana mailowo lub telefonicznie.
 - Pozytywna weryfikacja: W przypadku spełnienia kryteriów, osoba zgłaszająca zostanie poinformowana o potwierdzeniu zapisu na zajęcia mailowo lub telefonicznie.
16. Limit miejsc: Rekrutacja trwa do wyczerpania miejsc.
17. Dokumentacja: Po potwierdzeniu uczestnictwa, najpóźniej w dniu wizyty studyjnej, szkoła jest zobowiązana dostarczyć:
- Deklaracje uczestnictwa w wizycie studyjnej.
 - Listę uczniów biorących udział w wizycie studyjnej.
 - Inne dokumenty niezbędne do sprawozdawczości projektu.
18. Ankiety samoewaluacji: Po warsztatach uczestnicy są zobowiązani wypełnić ankiety samoewaluacyjne. Nauczyciel powinien dopilnować, aby proces ten został zakończony.

§ 3 Zasady udziału w projekcie

1. Bezpłatny udział: Udział w zajęciach i wizytach studyjnych jest nieodpłatny.
2. Korzystanie z maszyn: Uczestnicy mogą korzystać z maszyn tylko po przeszkoleniu i uzyskaniu zgody od prowadzących zajęcia.
3. Przestrzeganie poleceń: Uczestnicy są zobowiązani do stosowania się do poleceń osób prowadzących zajęcia.

4. Konsekwencje nieprzestrzegania zasad: W przypadku niestosowania się do poleceń lub nieprzestrzegania regulaminu pracowni i zasad BHP, uczestnicy mogą zostać poproszeni o opuszczenie zajęć.
-

§ 5 Postanowienia końcowe

1. Interpretacja regulaminu: Ostateczna interpretacja niniejszego regulaminu należy do Stowarzyszenia Robisz.to.
 2. Zmiany w regulaminie: Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany niniejszego regulaminu.
 3. Zmiany terminów: Organizator zastrzega sobie prawo do odwołania lub zmiany terminu zajęć z ważnych przyczyn.
-

Dziękujemy za zainteresowanie naszym projektem i zapraszamy do udziału w warsztatach!