

REGULAMIN KONKURSU

„Najlepszy scenariusz zajęć przedszkolnych”

(wersja z 30 kwietnia 2025 r.; konkurs nie jest grą losową w rozumieniu ustawy z 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych, gdyż o wyniku decyduje wyłącznie ocena merytoryczna prac)

§ 1. Postanowienia ogólne

1. Organizatorem Konkursu jest **Stowarzyszenie Robisz to** z siedzibą w Warszawie 03-733, ul. Targowa 56, NIP 5833215460, REGON 365435123 (dalej: *Organizator*).
2. Konkurs prowadzony jest na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej i realizowany on-line za pośrednictwem strony robisz.to/konkurs-na-scenariusz/.
3. Konkurs stanowi działanie upowszechniające w ramach projektu “Liderki i Liderzy Przedszkolnej Edukacji Cyfrowej” (dalej: *Projekt LILPEC*).
4. Regulamin określa zasady, warunki udziału, tryb oceny prac, sposób przyznania nagrody, procedurę reklamacyjną oraz przetwarzania danych osobowych.
5. Organizator zastrzega sobie możliwość nie przyznania nagrody jeżeli żadna z nadesłanych prac nie osiągnie limitu punktów wynoszącego 12 pkt.

§ 2. Cel i tematyka Konkursu

1. Celem Konkursu jest promocja i upowszechnianie rezultatów Projektu LILPEC, w szczególności kreatywnych i nowatorskich metod pracy z dziećmi w wieku przedszkolnym, wykorzystujących kompetencje cyfrowe.
2. Zadanie konkursowe polega na przygotowaniu **scenariusza zajęć** zgodnego z tematem: „**Odkrywamy świat poprzez działanie – scenariusz zajęć dla pięciolatek**”.
3. Scenariusz musi:
 - inspirować się co najmniej jednym tematem szkoleniowym Projektu LILPEC,
 - rozwijać kompetencje kluczowe.

§ 3. Warunki uczestnictwa

1. Uczestnikiem może być osoba fizyczna, która w dniu zgłoszenia:
 - a) ukończyła 18 lat;
 - b) jest zatrudniona jako nauczyciel(ka) wychowania przedszkolnego w placówce publicznej lub niepublicznej na terenie prowadzonych działań w projekcie LILPEC;
 - c) ukończyła z wynikiem pozytywnym szkolenie w ramach Projektu LILPEC;

d) zapoznała się z niniejszym Regulaminem i zaakceptowała jego treść;

e) wypełniła elektroniczny formularz zgłoszeniowy oraz załączyła pracę konkursową.

2. Spełnienie warunków wymienionych w pkt. 1 weryfikuje Organizator przed dopuszczeniem zgłoszenia do oceny jury.

3. Udział w Konkursie jest dobrowolny i bezpłatny. Jeden Uczestnik może przesłać jedno zgłoszenie w ramach Konkursu zawierające maksymalnie **jedną** pracę.

§ 4. Wymogi dotyczące pracy konkursowej

1. Forma: plik PDF lub DOCX.

2. Objętość: maks. 3600 znaków ze spacjami.

3. Zalecana struktura:

- cel ogólny i szczegółowy,
- odniesienie do modułu Projektu LILPEC,
- przebieg zajęć (aktywności, czas, metody, materiały, technologie),
- przewidywane osiągnięcia dziecka,
- ewaluacja/auto-refleksja.

4. Praca musi być w 100% oryginalna, nienaruszająca praw osób trzecich i wcześniej niepublikowana.

§ 5. Harmonogram

Etap	Data (do godz. 23:59)
Ogłoszenie Konkursu	30 kwietnia 2025 r.
Nadsyłanie zgłoszeń	Do 6 czerwca 2025 r.
Ocena jury	9–20 czerwca 2025 r.
Ogłoszenie wyników	23 czerwca 2025 r.

Wysłanie nagrody	do 26 czerwca 2025 r.
------------------	-----------------------

Terminy mogą ulec zmianie z ważnych przyczyn organizacyjnych; wszelkie aktualizacje zostaną niezwłocznie opublikowane na stronie Konkursu.

§ 6. Kryteria oceny

Kryterium	Liczba punktów (max)	Opis
Innowacyjność i kreatywność	0 – 8	nowe, oryginalne wykorzystanie treści Projektu LILPEC
Zgodność z modułami LILPEC i podstawą programową	0 – 6	wskazanie tematu, obszarów PP oraz ich realizacja
Możliwość praktycznego wdrożenia	0 – 6	realność, dostępność materiałów/technologii, bezpieczeństwo
Łącznie	20 pkt	—

W przypadku remisu o wyższym miejscu decyduje większa liczba punktów za kryterium „Możliwość praktycznego wdrożenia” (jeśli remis nadal trwa, jury przyznaje dodatkowe punkty 0-5 za „walory edukacyjne”, aż do jednoznacznego rozstrzygnięcia).

§ 7. Jury

1. Prace ocenia trzyosobowe jury powołane przez Organizatora.
2. Każdy juror przyznaje punkty niezależnie; sekretarz jury sumuje wyniki i sporządza listę rankingową oraz protokół.
3. Decyzja jury jest ostateczna i nie podlega zaskarżeniu poza procedurą reklamacyjną określoną w § 11.
4. Organizator zastrzega sobie możliwość nie przyznania nagrody jeżeli żadna z nadesłanych prac nie osiągnie więcej niż 12 pkt.

§ 8. Nagrody

1. **Dwie nagrody główne:** Apple iPad 10.2" Wi-Fi 64GB o wartości 1 300 zł brutto.
2. Wartość nagrody obejmuje zryczałtowany podatek dochodowy 10% (art. 30 ust. 1 pkt 2 ustawy o PIT); Organizator pobierze i odprowadzi podatek.
3. Zwycięzca zostanie poinformowany e-mailem i telefonicznie w ciągu 3 dni roboczych od ogłoszenia wyników.

§ 9. Prawa autorskie

1. Uczestnik oświadcza, że jest wyłącznym autorem zgłoszonej pracy i posiada pełne prawa autorskie.
2. Zwycięzca, z chwilą przekazania nagrody, udziela Organizatorowi nieodpłatnej, niewyłącznej licencji na publikację scenariusza w materiałach promocyjnych Projektu LILPEC (strona WWW, media społecznościowe) na okres 5 lat, z podaniem imienia, nazwiska i placówki autora.

§ 10. Przetwarzanie danych osobowych (RODO)

1. Administratorem danych osobowych jest Organizator.
2. Dane przetwarzane są w celu przeprowadzenia Konkursu, kontaktu z Uczestnikami, przyznania nagrody i wykonania obowiązków podatkowych.
3. Podstawą prawną jest art. 6 ust. 1 lit. a (zgoda) i lit. c (obowiązek prawny) RODO.
4. Uczestnik ma prawo dostępu do danych, ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania, przeniesienia oraz wniesienia skargi do UODO.
5. Dane będą przechowywane przez 12 miesięcy od zakończenia Konkursu, a następnie usunięte lub zanonimizowane.

§ 11. Reklamacje

1. Reklamacje można składać pisemnie na adres Organizatora z dopiskiem „Reklamacja – Konkurs LILPEC” w terminie 14 dni od daty ogłoszenia wyników.
2. Organizator rozpatrzy reklamację w ciągu 14 dni od jej otrzymania i poinformuje Uczestnika o wyniku drogą elektroniczną.

§ 12. Zmiany Regulaminu

1. Organizator zastrzega sobie prawo zmiany Regulaminu z ważnych przyczyn prawnych lub organizacyjnych, o ile nie narusza to praw nabytych Uczestników.

2. Zmiany wchodzi w życie z chwilą opublikowania jednolitego tekstu Regulaminu na stronie Konkursu.

§ 13. Postanowienia końcowe

1. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem zastosowanie mają przepisy Kodeksu cywilnego, ustawy o PIT oraz RODO.

2. Regulamin dostępny jest nieodpłatnie na stronie robisz.to/konkurs-na-scenariusz/ przez cały czas trwania Konkursu.

3. Udział w Konkursie oznacza akceptację Regulaminu.