

Liderki i liderzy przedszkolnej edukacji cyfrowej Warmia i Mazury

Kiedy

PLANOWANY TERMIN REALIZACJI PROJEKTU:
VII.2025 – VI.2026

**WSTĘPNE DEKLARACJE DOTYCZĄCE ILOŚCI
NAUCZYCIELI: 30.04.2025**



O Stowarzyszeniu

Jesteśmy społecznością ekspertów_ek i pasjonatów_ek nowych technologii i rzemiosła, których misją jest kreowanie w Polsce środowiska przyjaznego twórcom_czyniom.

Mamy wieloletnie doświadczenie w prowadzeniu warsztatów STEAM dla dzieci, młodzieży i dorosłych, w tym nauczycieli.



O Stowarzyszeniu

Od 2017 roku prowadzimy najprężniej działającą w Polsce otwartą pracownię nowych technologii w Warszawie – FabLab powered by Orange.

Ponadto od ponad dwóch lat prowadzimy Pracownię Aktywnego Korzystania z Technologii w Olsztynie i we Wrocławiu oraz ich wersje mobilne.





O projekcie

Liderki i liderzy przedszkolnej edukacji cyfrowej

www.robisz.to/przedszkola

Liderki i liderzy przedszkolnej edukacji cyfrowej

Nasza najnowsza inicjatywa jest wyjątkową propozycją **darmowych szkoleń** dla nauczycieli i nauczycielek przedszkolnych z województwa **warmińsko mazurskiego** oraz **grantu 6366 netto** na wyposażenia przedszkoli w nowoczesne sprzęty.



Liderki i liderzy przedszkolnej edukacji cyfrowej

Podatek VAT nie jest możliwy do sfinansowania w ramach KPO, w związku z powyższym musi on zostać pokryty z innych środków niż środki grantu.



Liderki i liderzy przedszkolnej edukacji cyfrowej

Biorąc udział w projekcie nauczyciel:

- Podniesie swoje kompetencje cyfrowe w ramach trzech dostępnych ścieżek merytorycznych
- Nauczy się wykorzystywać cyfrowe umiejętności i narzędzia w swojej codziennej pracy
- Zapozna się z metodyką rozwijania kompetencji cyfrowych u dzieci
- Pozna zagadnienia związane z higieną cyfrową
- Pozna metody pracy takie jak PBL lub STEAM

Ponadto, placówka otrzyma grant na doposażenie placówki w nowoczesne narzędzia i urządzenia



:: Inni już wzięli udział! – Dolnośląskie i Opolskie



„Nauczycielki były **zachwycone!**”



„Bardzo **miła atmosfera**, pomoc na każdym etapie pracy”



„Doceniam, że szkolenie było w **małej grupie**, każdy miał swój laptop, prowadzący mieli czas dla każdego”



„Na pewno te umiejętności i samo narzędzie, czyli ploter tnący, **bardzo nam się przydadzą** w codziennej pracy”



„Ogromną zaletą jest **dużo praktyki** z obsługi sprzętów cyfrowych”



„**Prowadzące**, które potrafiły przekazać wiedzę, atrakcyjne pomoce, **dobre wyposażenie**”



Kto może się zgłaszać?

Grupą docelową projektu są **nauczycielki i nauczyciele z województwa warmińsko mazurskiego, posiadający_e kwalifikacje nauczyciela wymagane dla przedszkolnego oraz wykonujący_e pracę na tym stanowisku.**



Miejsce i czas realizacji projektu

Szkolenia realizowane będą między lipcem br. a majem 2026 roku stacjonarnie w Olsztynie oraz na terenie województwa warmińsko mazurskiego.

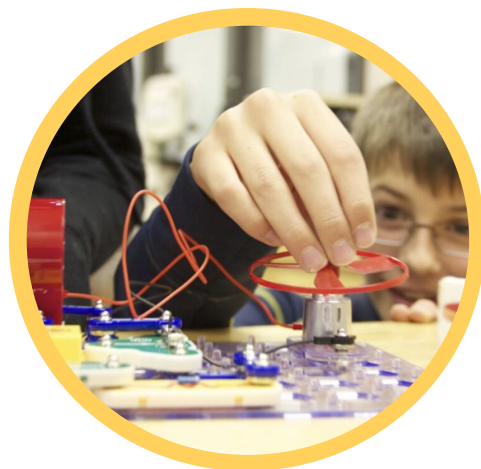
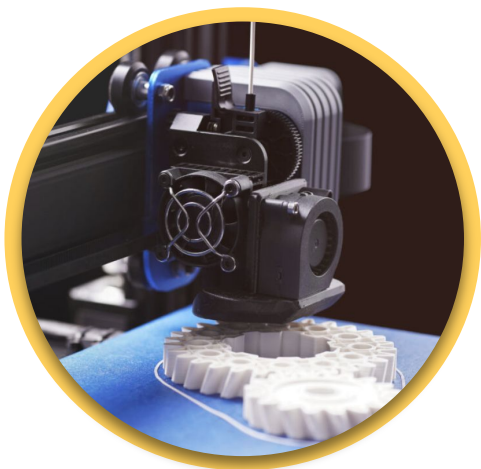
W ramach realizacji projektu przewidujemy dojazdy do miejscowości znajdujących się na terenie województwa umożliwiając aktywny udział także tym chętnym, którzy zamieszkują obszary oddalone od dużych aglomeracji.





Dostępne ścieżki merytoryczne

Praktyczne wykorzystanie technologii 3D w edukacji przedszkolnej



..... Dostępne ścieżki merytoryczne

Praktyczne wykorzystanie grafiki komputerowej w edukacji przedszkolnej



..... Dostępne ścieżki merytoryczne

Kodowanie i myślenie komputacyjne w edukacji przedszkolnej



: : : : : Granty na zakup sprzętu 6366 netto





Katalog sprzętu

O co możemy aplikować w ramach grantu?

- Monitor/ekran/tablica interaktywna/projektor multimedialny
- Czytniki treści cyfrowych (np. e-booków)
- Urządzenie wielofunkcyjne
- Drukarka 3D
- Programowalna zabawka dydaktyczna np. robot edukacyjny
- Klocki edukacyjne wykorzystujące elementy programowania
- Plansze/maty dydaktyczne/gry wspomagające naukę programowania
- Interaktywna podłoga
- Mikroskop cyfrowy
- Aplikacje, narzędzia cyfrowe i platformy edukacyjne
- Pakiety interaktywnych programów edukacyjnych i terapeutycznych
- Ploter tnący skanujący



Wymagania

Co zrobić, żeby ubiegać się o grant?

Aby zaaplikować o grant, co najmniej dwie osoby (choćby zachęcamy do wzięcia udziału w szkoleniu przez większą grupę osób) z placówki powinny ukończyć szkolenie i podnieść swoje kompetencje cyfrowe w toku prowadzonych zajęć. Następnym krokiem jest złożenie wniosku o przyznanie dofinansowania.



Wymagania

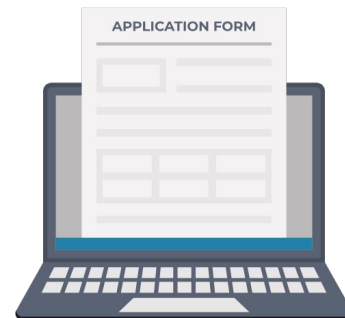
Co zrobić, żeby ubiegać się o grant?



(zgłoszenie osób)



(udział w szkoleniu)



(złożenie wniosku / wzór –
www.robisz.to/przedszkola)



Zapraszamy!

KONTAKT W SPRAWIE PROJEKTU:

E-mail: deklaracje@robisz.to

Tel.: 503 687 100