GRANTY DLA SZKÓŁ

KRAJOWY PLAN ODBUDOWY I ZWIĘKSZANIA ODPORNOŚCI

Komponent C: Transformacja cyfrowa

Reforma: C 2.1: Zwiększenie skali zastosowań rozwiązań cyfrowych w sferze publicznej, gospodarce i społeczeństwie

Inwestycja C 2.1.3: E-kompetencje

KRAJOWY PLAN ODBUDOWY

Rzeczpospolita Polska

Sfinansowane przez Unię Europejską NextGenerationEU

ROBISZ.TO

Główne działania w projekcie

GRANT

1000 zł netto za każdego przeszkolonego nauczyciela na zakup cyfrowych materiałów dydaktycznych dla szkoły

WARTOŚĆ GRANTU DLA SZKOŁY = 1000 zł netto x liczba przeszkolonych nauczycieli

Główne działania w projekcie

BEZPŁATNE SZKOLENIA

25-godzinny kompleksowy program szkoleniowy dla nauczycieli

- forma hybrydowa: zdalna + stacjonarna
- zakres: przygotowanie i tworzenie cyfrowych materiałów dydaktycznych, elementy programowania, higieny cyfrowej oraz bezpieczeństwa danych i komunikacji w środowisku cyfrowym

KRAJOWY PLAN ODBUDOWY
Rzeczpospolita Polska
Sfinansowane przez Unię Europejską NextGenerationEU
ROBISZ.TO

Szkolenia

25 godzin dydaktycznych:

- 20h dydaktycznych stacjonarnie
- 5h dydaktycznych zdalnie
  (Zajęcia asynchroniczne, w formie pracy własnej nauczyciela w wybranym przez niego czasie)

KRAJOWY PLAN ODBUDOWY
Rzeczpospolita Polska
Sfinansowane przez Unię Europejską NextGenerationEU
ROBISZ.TO

Granty

- **1000 zł netto x liczba przeszkolonych nauczycieli z danej szkoły**
- Środki na zakup materiałów dydaktycznych
- VAT nie jest kosztem kwalifikowalnym.
- Warunek przyznania grantu: złożenie wniosku o grant po zakończeniu szkoleń przez nauczycieli danej szkoły

KRAJOWY PLAN ODBUDOWY
Rzeczpospolita Polska
Sfinansowane przez Unię Europejską NextGenerationEU
ROBISZ.TO

Dla kogo

Grupa docelowa: nauczyciele szkół podstawowych i ponadpodstawowych

Placówki dydaktyczne z terenu objętego projektem: szkoły publiczne lub niepubliczne otrzymujące dotację oświatową na podstawie ustawy z dnia 27 października 2017 r. o finansowaniu zadań oświatowych

KRAJOWY PLAN ODBUDOWY
Rzeczpospolita Polska
Sfinansowane przez Unię Europejską NextGenerationEU
ROBISZ.TO

Kiedy

PLANOWANY TERMIN REALIZACJI PROJEKTU:
IX.2025 – VI.2026

WSTĘPNE DEKLARACJE DOTYCZĄCE ILOŚCI NAUCZYCIELI: 2.04.2025

KRAJOWY PLAN ODBUDOWY
Rzeczpospolita Polska
Sfinansowane przez Unię Europejską NextGenerationEU
ROBISZ.TO

Korzyści dla placówki

NOWE KOMPETENCJE
Podniesienie kompetencji nauczycieli w zakresie przygotowania i tworzenia cyfrowych materiałów dydaktycznych, elementów programowania, higieny cyfrowej oraz bezpieczeństwa danych i komunikacji w środowisku cyfrowym

GRANTY DLA SZKÓŁ
Wysokość grantu proporcjonalna do liczby przeszkolonych nauczycieli

MATERIAŁY EDUKACYJNE
Dostęp do materiałów edukacyjnych i scenariuszy zajęć

MENTORING
Kontakt z mentorem i dostęp do forum wymiany informacji

DOPOSAŻENIE
Doposażenie placówki w cyfrowe materiały dydaktyczne

SCENARIUSZE SPOTKAŃ
Kompleksowe scenariusze do spotkań z rodzicami dotyczącymi edukacji i higieny cyfrowej dzieci

KRAJOWY PLAN ODBUDOWY
Rzeczpospolita Polska
Sfinansowane przez Unię Europejską NextGenerationEU
ROBISZ.TO

Cyfrowe materiały dydaktyczne

SPRZĘT ELEKTRONICZNY*

- Tablety, laptopy, komputery stacjonarne, monitory/ekrany/tablice interaktywne, projektory multimedialne
- Urządzenia wielofunkcyjne
- Drukarki 3D, długopisy 3D
- Programowalne zabawki dydaktyczne np. robot edukacyjny
- Klocki edukacyjne, plansze, maty edukacyjne, gry
- Podłoga interaktywna
- Mikroskopy cyfrowe

*Sprzęt musi spełniać minimalne standardy określone w aktualnie obowiązującym Rozporządzeniu Ministra Edukacji w sprawie podstawowych warunków niezbędnych do realizacji przez szkoły i nauczycieli zadań dydaktycznych, wychowawczych i opiekuńczych oraz programów nauczania

KRAJOWY PLAN ODBUDOWY
Rzeczpospolita Polska
Sfinansowane przez Unię Europejską NextGenerationEU
ROBISZ.TO

Cyfrowe materiały dydaktyczne

APLIKACJE, NARZĘDZIA CYFROWE I PLATFORMY EDUKACYJNE

- Pakiety programów edukacyjnych i terapeutycznych
- E-booki
- Audiobooki
- Kursy komputerowe związane z indywidualnym planem rozwoju nauczyciela (tematyka dot. kompetencji cyfrowych)
- Dostęp do platform edukacyjnych
- Oprogramowanie edukacyjne

KRAJOWY PLAN ODBUDOWY
Rzeczpospolita Polska
Sfinansowane przez Unię Europejską NextGenerationEU
ROBISZ.TO

Zakres szkoleń

1. Urządzenia cyfrowe wykorzystywane w szkole do celów edukacyjnych.
2. Przygotowanie materiałów dydaktycznych w postaci filmów, kolaży, podcastów.
3. Przygotowanie materiałów dydaktycznych w postaci dokumentów tekstowych, współdzielenie dokumentów.
4. Przygotowanie materiałów dydaktycznych z wykorzystaniem obliczeń i wizualizacji w arkuszu kalkulacyjnym.
5. Tworzenie materiałów dydaktycznych w postaci prezentacji z wykorzystaniem różnych aplikacji.
6. Organizacja i graficzna prezentacja informacji w postaci map myśli.
7. Podstawy tworzenia stron internetowych i blogów z wykorzystaniem systemów zarządzania treścią.

KRAJOWY PLAN ODBUDOWY
Rzeczpospolita Polska
Sfinansowane przez Unię Europejską NextGenerationEU
ROBISZ.TO

Zakres szkoleń

8. Wykorzystanie aplikacji tworzących testy i quizy, aplikacji dla wirtualnych tablic wykorzystywanych podczas lekcji i pracy indywidualnej ucznia.
9. Praktyczne sposoby wyszukiwania przydatnych na lekcji informacji w sieci, korzystanie z tematycznych baz danych w Internecie.
10. Roboty edukacyjne i ich zastosowanie na lekcjach z różnych przedmiotów.
11. Aplikacje i systemy do prowadzenie zajęć zdalnych, webinariów i telekonferencji.
12. Korzystanie z gotowych elektronicznych zasobów edukacyjnych.
13. Aktywizujące metody dydaktyczne wykorzystujące technologie cyfrowe.
14. Podstawy pracy na platformie zdalnego nauczania.
15. Metodyczne aspekty przygotowanie programu nauczania i scenariuszy zajęć dla zajęć prowadzonych z wykorzystaniem technologii cyfrowych.

KRAJOWY PLAN ODBUDOWY
Rzeczpospolita Polska
Sfinansowane przez Unię Europejską NextGenerationEU
ROBISZ.TO

Zapraszamy!

KONTAKT W SPRAWIE PROJEKTU:

E-mail: deklaracje@robisz.to
Tel.: 503 687 100

KRAJOWY PLAN ODBUDOWY

Rzeczpospolita Polska

Sfinansowane przez Unię Europejską NextGenerationEU

ROBISZ.TO