


Liderki i liderzy przedszkolnej edukacji cyfrowej



O czym będziemy mówić?

- 
- O Stowarzyszeniu Robisz to
 - O projekcie LILPEC
 - O dostępnych ścieżkach merytorycznych
 - O grantach
 - O pytaniach i odpowiedziach – FAQ

O Stowarzyszeniu

Jesteśmy społecznością ekspertów_ek i pasjonatów_ek nowych technologii i rzemiosła, których misją jest kreowanie w Polsce środowiska przyjaznego twórcom_czyniom.

Mamy wieloletnie doświadczenie w prowadzeniu warsztatów STEAM dla dzieci, młodzieży i dorosłych, w tym nauczycieli.



O Stowarzyszeniu

Od 2017 roku prowadzimy najprężniej działającą w Polsce otwartą pracownię nowych technologii w Warszawie – FabLab powered by Orange.

Ponadto od ponad dwóch lat prowadzimy Pracownię Aktywnego Korzystania z Technologii w Olsztynie i we Wrocławiu oraz ich wersje mobilne.



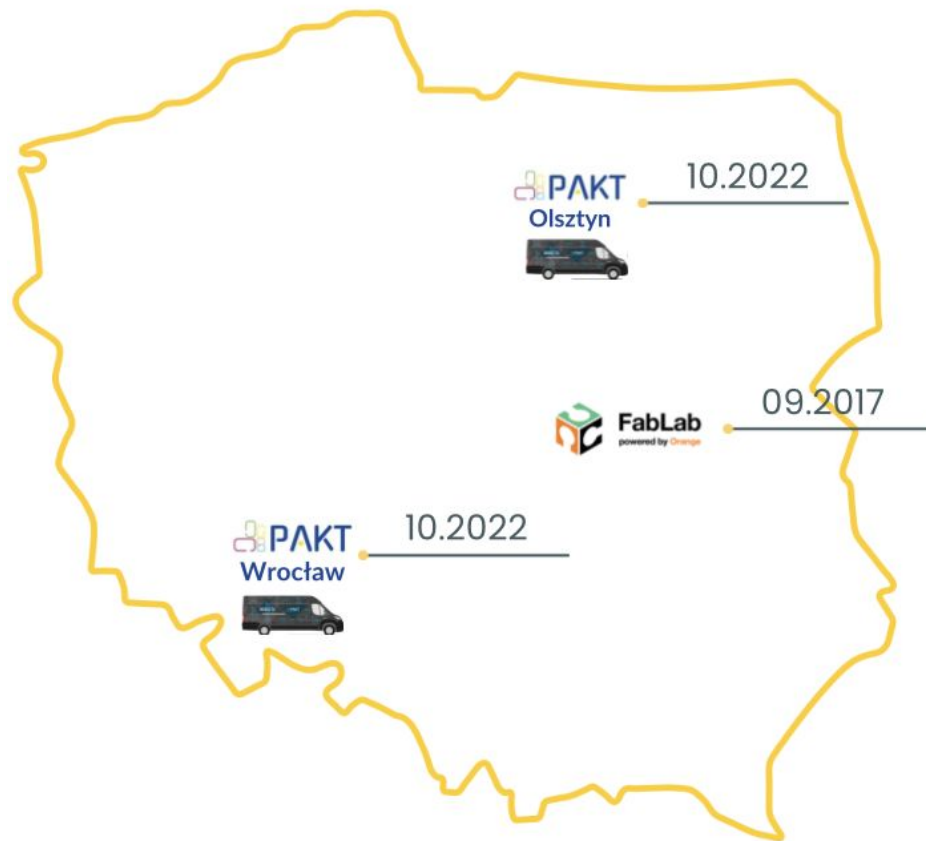
Nasza misja

- Popularyzacja nowych technologii w procesach dydaktycznych.
- Tworzenie w Polsce nowych pracowni technologiczno-rzemieślniczych, w których dostęp do wiedzy będzie w pełni zdemokratyzowany.
- Budowanie otwartej, aktywnej społeczności chcącej aktywnie dzielić się wiedzą i doświadczeniami.





Nasze pracownie





Nasze pracownie

Multidyscyplinarne i gotowe do realizacji warsztatów, szkoleń i kursów, wyposażone w wysokiej jakości urządzenia i narzędzia:





O projekcie

Liderki i liderzy przedszkolnej edukacji cyfrowej

www.robisz.to/przedszkola



Rzeczpospolita
Polska

Sfinansowane przez
Unię Europejską
NextGenerationEU



ROBISZ.TO



Osoby odpowiedzialne za realizację projektu



**Anna
Stechnij**



**Maciej
Naskręt**



**Łukasz
Baska**



**Piotr
Pobłocki**



**Natalia
Lewandowska**



Liderki i liderzy przedszkolnej edukacji cyfrowej

Nasza najnowsza inicjatywa jest wyjątkową propozycją **darmowych szkoleń** dla nauczycieli i nauczycielek przedszkolnych z województw **dolnośląskiego i opolskiego** oraz **grantu** na wyposażenia przedszkoli w nowoczesne sprzęty.



Liderki i liderzy przedszkolnej edukacji cyfrowej

Biorąc udział w projekcie:

- Podniesiesz swoje kompetencje cyfrowe w ramach trzech dostępnych ścieżek merytorycznych
- Nauczysz się wykorzystywać cyfrowe umiejętności i narzędzia w swojej codziennej pracy
- Zapoznasz się z metodyką rozwijania kompetencji cyfrowych u dzieci
- Poznasz zagadnienia związane z higieną cyfrową
- Poznasz metody pracy takie jak PBL lub STEAM
- Otrzymasz grant na doposażenie placówki w nowoczesne narzędzia i urządzenia



Liderki i liderzy przedszkolnej edukacji cyfrowej

Projekt „Liderki i liderzy przedszkolnej edukacji cyfrowej” finansowany jest w całości ze środków UE – Instrumentu na Rzecz Odbudowy i Wzmacniania Odporności, zawartego w ramach Krajowego Planu Odbudowy – Reforma: C2.1: Zwiększenie skali zastosowań rozwiązań cyfrowych w sferze publicznej, gospodarce i społeczeństwie, Inwestycja C2.1.3: E-kompetencje (Nr umowy: KPOD.05.08-IW.06-0076/2). Wartość projektu to 10 925 877 PLN.



: : : : : : : : Inni już wzięli udział!

““

„Nauczycielki były **zachwycone!**”

““

„Bardzo **miła atmosfera**, pomoc na każdym etapie pracy”

““

„Doceniam, że szkolenie było w **małej grupie**, każdy miał swój laptop, prowadzący mieli czas dla każdego”

““

„Na pewno te umiejętności i samo narzędzie, czyli ploter tnący, **bardzo nam się przydadzą** w codziennej pracy”

““

„Ogromną zaletą jest **dużo praktyki** z obsługi sprzętów cyfrowych”

““

„**Prowadzące**, które potrafiły przekazać wiedzę, atrakcyjne pomoce, **dobre wyposażenie**”



Patronaty



HONOROWY



KURATORIUM
OŚWIATY
W OPOLU

MEDIALNY

*bliżej
przedszkola*



KRAJOWY
PLAN
ODBUDOWY



Rzeczpospolita
Polska

Sfinansowane przez
Unię Europejską
NextGenerationEU



ROBISZ.TO



Kto może się zgłaszać?

Grupą docelową projektu są **nauczycielki i nauczyciele wychowania przedszkolnego, dyrektorzy przedszkoli, posiadający kwalifikacje nauczyciela edukacji przedszkolnej, nauczyciele wspomagający w przedszkolu z województw opolskiego oraz dolnośląskiego**. W ramach projektu zostanie przeszkolonych 2254 nauczycieli i nauczycielek wychowania przedszkolnego.



Rzeczpospolita
Polska

Sfinansowane przez
Unię Europejską
NextGenerationEU



ROBISZ.TO



Miejsce i czas realizacji projektu

Szkolenia realizowane będą między listopadem br. a marcem 2025 roku stacjonarnie we Wrocławiu, Opolu, a także w innych miejscowościach województw dolnośląskiego i opolskiego.

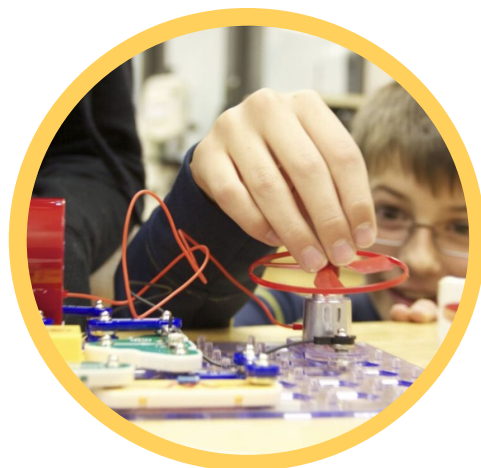
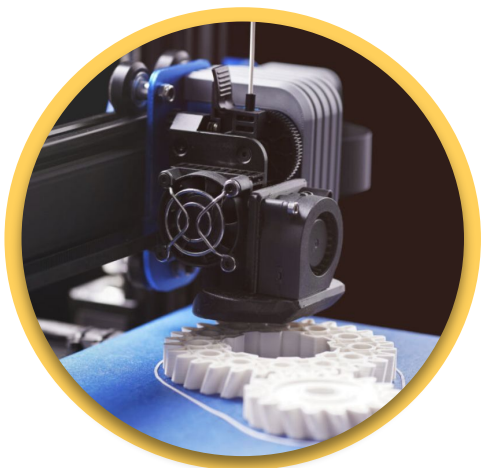
W ramach realizacji projektu przewidujemy dojazdy do miejscowości znajdujących się na terenie tych województw umożliwiając aktywny udział także tym chętnym, którzy zamieszkują obszary oddalone od dużych aglomeracji.





Dostępne ścieżki merytoryczne

Praktyczne wykorzystanie technologii 3D w edukacji przedszkolnej





Dostępne ścieżki merytoryczne

Praktyczne wykorzystanie grafiki komputerowej w edukacji przedszkolnej





Dostępne ścieżki merytoryczne

Kodowanie i myślenie komputacyjne w edukacji przedszkolnej



Rzeczpospolita
Polska

Sfinansowane przez
Unię Europejską
NextGenerationEU



ROBISZ.TO



Granty na zakup sprzętu



Rzeczpospolita
Polska

Sfinansowane przez
Unię Europejską
NextGenerationEU



ROBISZ.TO



Wymagania

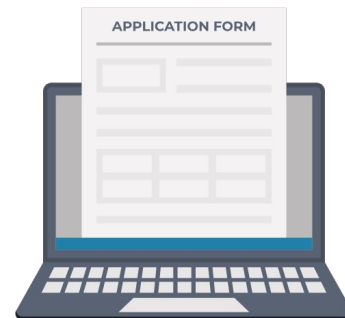
Co zrobić, żeby ubiegać się o grant?



(min. 2 osoby)



(udział w szkoleniu)



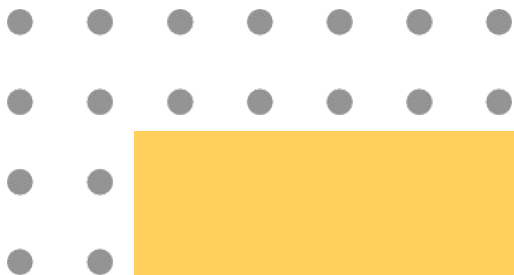
(złożenie wniosku / wzór –
www.robisz.to/przedszkola)



Katalog sprzętu

O co możemy aplikować w ramach grantu?

- drukarka 3D
- ploter tnąco skanujący
- laptop
- tablet
- zestaw komputerowy - jednostka centralna, monitor, mysz, klawiatura
- plansze/maty dydaktyczne/gry wspomagające naukę programowania
- klocki edukacyjne wykorzystujące elementy programowania
- roboty edukacyjne



FAQ

pytania i odpowiedzi