

Regulamin rekrutacji i uczestnictwa w projekcie

Niniejsze warsztaty szkolne są realizowane przez Stowarzyszenie Robisz.to w ramach programu „Młodzi Warszawscy Innowatorzy i Wytwórcy”. Są one finansowane z budżetu m.st. Warszawy i realizowane w partnerstwie z Fundacją Orange w FabLab powered by Orange.

§ 1 Zasady rekrutacji

1. **Organizator rekrutacji:** Rekrutację uczestników do projektu prowadzi Stowarzyszenie Robisz.to.
 2. **Sposób zgłoszenia:** Zgłoszeń na warsztaty dokonuje się poprzez wypełnienie formularza zgłoszeniowego na stronie internetowej Stowarzyszenia Robisz.to.
 3. **Osoba zgłaszająca:** Zgłoszenia dokonuje nauczyciel lub inny przedstawiciel szkoły.
 4. **Wybór warsztatów:** Należy wybrać maksymalnie trzy tematy warsztatów dla klasy oraz podać liczbę uczestników przy każdym warsztacie.
 5. **Weryfikacja zgłoszenia:** Po otrzymaniu zgłoszenia, Stowarzyszenie Robisz.to weryfikuje je pod kątem:
 - **Wiek uczniów:** Uczestnikami mogą być uczniowie co najmniej 1 klasy szkoły podstawowej.
 - **Lokalizacja szkoły:** W tej edycji warsztatów udział mogą wziąć szkoły z dzielnic: Praga-Północ, Praga-Południe, Bielany i Mokotów (Wierzbno).
 6. **Informacja o wynikach weryfikacji:**
 - **Niepowodzenie weryfikacji:** Jeśli szkoła nie spełnia kryteriów formalnych, zgłoszenie zostanie odrzucone, a osoba zgłaszająca zostanie o tym poinformowana mailowo lub telefonicznie.
 - **Pozytywna weryfikacja:** W przypadku spełnienia kryteriów, osoba zgłaszająca zostanie poinformowana o potwierdzeniu zapisu na zajęcia mailowo lub telefonicznie.
 7. **Limit miejsc:** Rekrutacja trwa do wyczerpania miejsc.
 8. **Dokumentacja:** Po potwierdzeniu uczestnictwa, najpóźniej w dniu warsztatu, szkoła jest zobowiązana dostarczyć:
 - Deklaracje uczestnictwa w zajęciach.
 - Listę uczniów biorących udział w warsztacie.
 - Inne dokumenty niezbędne do sprawozdawczości projektu.
 9. **Ankiety samoewaluacji:** Po warsztatach uczestnicy są zobowiązani wypełnić ankiety samoewaluacyjne. Nauczyciel powinien dopilnować, aby proces ten został zakończony.
 10. **Organizacja grup:** Klasa podczas warsztatów jest podzielona na grupy. Każda grupa realizuje inny warsztat w tym samym czasie. Grupy liczą od 6 do 12 osób, w zależności od specyfiki warsztatu. Warsztaty trwają 3 godziny zegarowe.
-

§ 2 Zasady udziału w projekcie

1. **Bezpłatny udział:** Udział w zajęciach jest nieodpłatny.
 2. **Korzystanie z maszyn:** Uczestnicy mogą korzystać z maszyn tylko po przeszkoleniu i uzyskaniu zgody od prowadzących zajęcia.
 3. **Przestrzeganie poleceń:** Uczestnicy są zobowiązani do stosowania się do poleceń osób prowadzących zajęcia.
 4. **Konsekwencje nieprzestrzegania zasad:** W przypadku niestosowania się do poleceń lub nieprzestrzegania regulaminu pracowni i zasad BHP, uczestnicy mogą zostać poproszeni o opuszczenie zajęć.
-

§ 3 Postanowienia końcowe

1. **Interpretacja regulaminu:** Ostateczna interpretacja niniejszego regulaminu należy do Stowarzyszenia Robisz.to.
 2. **Zmiany w regulaminie:** Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany niniejszego regulaminu.
 3. **Zmiany terminów:** Organizator zastrzega sobie prawo do odwołania lub zmiany terminu zajęć z ważnych przyczyn.
-

Dziękujemy za zainteresowanie naszym projektem i zapraszamy do udziału w warsztatach!